

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA  
JUNTA DE BENEFICENCIA PÚBLICA Y SOCIAL  
DEL ESTADO MONAGAS “LOTERÍA DE ORIENTE”  
MATURIN, 19 DE SEPTIEMBRE DE 2024

Dicta el Presente Reglamento del Juego de Lotería:

“ANIMALITOS DE ORIENTE”

CAPÍTULO I  
DISPOSICIONES GENERALES

OBJETO DEL REGLAMENTO

**ARTÍCULO 1.** El presente Reglamento tiene por objeto establecer las bases, normas, estructuras y condiciones que rigen el juego de lotería denominado **ANIMALITOS DE ORIENTE**, operado por la sociedad mercantil **CORPORACIÓN SELCO S.A.** y autorizado por la Junta de Beneficencia Pública y Social del Estado Monagas, **LOTERÍA DE ORIENTE**, cuyas características se indican a continuación.

DENOMINACIÓN DEL JUEGO DE LOTERÍA

**ARTÍCULO 2.** El juego de lotería se denomina: **ANIMALITOS DE ORIENTE**.

DENOMINACIÓN DE LA IOBPAS Y DE LA OPERADORA

**ARTÍCULO 3.** La **IOBPAS** que patrocina este producto es la Junta de Beneficencia Pública y Social del Estado Monagas, **LOTERÍA DE ORIENTE**, y la Operadora del juego de lotería es la sociedad mercantil **CORPORACIÓN SELCO S.A.**

PÁGINA OFICIAL DE LA IOBPAS Y DE LA OPERADORA

**ARTÍCULO 4.**

**IOBPAS:** [www.loteriadeoriente.com](http://www.loteriadeoriente.com)

**OPERADORA:** [www.gruposelco.com](http://www.gruposelco.com)

DOMICILIO

**ARTÍCULO 5.** La Junta de Beneficencia Pública y Social del Estado Monagas, **LOTERÍA DE ORIENTE**, tiene su domicilio en Avenida Bolívar, Edificio Centro Loterías de Oriente, frente a la Catedral, piso 3, Maturín, Estado Monagas.

La Sociedad Mercantil **CORPORACIÓN SELCO S.A.** tiene su domicilio en la Calle 10 entre Carreras 6 y 7, local 13, sector Centro, Maturín, Edificio Centro, Estado Monagas.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

1

## DEFINICIONES

**ARTÍCULO 6.** A los efectos del presente reglamento se entenderá por:

**Apostador:** Persona que paga el derecho a participar en el juego de lotería, ofreciéndosele a cambio un premio en dinero y/o en especie, el cual ganará sólo si acierta los resultados del juego.

**Apuesta:** Adquisición de billete, boleto o ticket respaldados por las Instituciones Oficiales de Beneficencia Pública y Asistencia Social y emitidos por los Centros de Apuesta, sean físicos o digitales vía internet.

**Apuesta Mixta:** Es aquella apuesta que consiste en la combinación de dos o más secciones del juego de lotería, ellas estarán conectadas entre sí con el signo más (+) y estarán separadas por una coma (,) en cada ticket apostado.

**Bombo Físico:** Es una máquina neumática con sistema de extracción por aire, accionada por energía que impulsa las esferas físicas para la realización de sorteos de juegos de lotería, certificadas por el Servicio Autónomo Nacional de Normalización, Calidad, Metrología y Reglamentos Técnicos (SENCAMER).

**Bombo Digital:** Es un bombo virtual contentivo de esferas virtuales dentro de un software o programa informático para la realización de sorteos de juegos de lotería, certificado por SENCAMER y autorizado por la CONALOT.

**Código de Autorización:** Es un código alfanumérico, único e irrepetible, que identifica y certifica que la apuesta pretendida por el apostador que ha sido autorizada y registrada por el Operador, lo que le confiere valor legal.

**Centros de Apuesta:** Espacios físicos acondicionados adecuadamente para la comercialización directa al comprador, apostador y público en general, de los distintos tipos de modalidades o juegos de lotería, mediante el pago del valor facial del billete, boleto o ticket, cantidad que en caso de acierto en el juego de lotería se recupera aumentada a expensas de las que han perdido quienes no acertaron.

**CONALOT:** Comisión Nacional de Lotería es un servicio autónomo, sin personalidad jurídica, con autonomía funcional, financiera, presupuestaria y de gestión, con rango de Dirección General adscrita al ministerio con competencia en materia de finanzas.

**Dígito:** Número que se expresa con un solo guarismo. Ejemplos: 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9.

**Esfera Física:** Las esferas físicas pueden llevar impresos números de dos o más dígitos, letras del alfabeto español o figuras que identifican "animales" con su respectivo número, se utilizan dentro de los bombos físicos y certificadas por SENCAMER.

**Esfera Digital:** Se puede componer de números de dos o más dígitos, por letras del alfabeto español o por figuras que identifican "animales" con su respectivo número, situados dentro de un software o programa informático, y se utilizan dentro de los bombos digitales.

**Figuras:** Combinación finita de representaciones gráficas, animales, letras, objetos, cosas o cualquier otro elemento que permite al apostador seleccionar un conjunto de ellas de un total de figuras determinadas.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

2

**IOBPAS:** Instituciones Oficiales de Beneficencia Pública y Asistencia Social. Son entes creados por el Estado para el ejercicio de las actividades de juegos de lotería, que le han sido reservadas de conformidad con lo establecido en el artículo 1 de la Ley Nacional de Lotería, a los fines de obtener fondos destinados a la beneficencia pública y asistencia social en los términos y condiciones establecidos en la ley ejusdem.

**Juego de Lotería:** Ejercicio recreativo sometido a reglas en el cual se apuesta una cantidad de dinero determinada y cuyo resultado no depende de la habilidad o destreza de los jugadores o apostadores, sino exclusivamente del acaso, la suerte o el azar, y que se lleva a cabo de manera pública y cumple con las reglas establecidas por la autoridad competente para explotarlo.

**Medios de Apuesta:** Están constituidos por los tickets, boletos que contienen las combinaciones de números y/o figuras que son seleccionados por el apostador.

**Número:** Cifra integrada por uno o más dígitos. Ejemplos: 1, 26, 124, 2345, 90746.

**Operadora:** Personas Jurídicas o entidades económicas de derecho privado que ejercen la actividad de organización, gestión, operación, ejecución, realización y promoción de Juegos de Lotería y sus modalidades, en los términos y condiciones establecidos en la Ley Nacional de Lotería y en la respectiva licencia o autorización conferida por las Instituciones Oficiales de Beneficencia Pública y Asistencia Social, y registradas por la CONALOT.

**Sorteo:** Acto público mediante el cual se lleva a cabo la realización del juego de lotería.

**Tabla de Animalitos:** Se refiere a las cuarentas (40) figuras representadas con el nombre de animales y sus respectivos números:

0 Delfín (DEL), 00 Ballena (BAL), 01 Carnero (CAR), 02 Toro (TOR), 03 Ciempiés (CIE), 04 Alacrán (ALA), 05 León (LEO), 06 Sapo (SAP), 07 Perico (PER), 08 Ratón (RAT), 09 Águila (AGU), 10 Tigre (TIG), 11 Gato (GAT), 12 Caballo (CAB), 13 Mono (MON), 14 Paloma (PAL), 15 Zorro (ZOR), 16 Oso (OSO), 17 Pavo (PAV), 18 Burro (BUR), 19 Cabra (CABR), 20 Cochino (COC), 21 Gallo (GALL), 22 Camello (CAM), 23 Cebra (CEB), 24 Iguana (IGU), 25 Gallina (GAL), 26 Vaca (VAC), 27 Perro (PERR), 28 Zamuro (ZAM), 29 Elefante (ELE), 30 Caimán (CAI), 31 Lapa (LAP), 32 Ardilla (ARD), 33 Pez (PEZ), 34 Venado (VEN), 35 Jirafa (JIR), 36 Culebra (CUL), 37 Búfalo (BUF), 38 Búho (BUH).

**Polla de Animalitos:** Es una modalidad de apuesta que de manera independiente utiliza los últimos seis (6) sorteos de cada sección (Fieras o Bichitos o Mascotas). El apostador deberá escoger seis (6) animalitos de la sección de su preferencia, repetidos o no, un animalito por cada hora de sorteo. Cada apuesta es independiente por sección (Fieras o Bichitos o Mascotas).

**Escrutinios Polla de Animalitos:** Proceso de verificación y cómputo que determina las apuestas ganadoras con su respectiva puntuación. Además, calcula la cantidad del premio por apuesta ganadora.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

3

**Pozo Fortuna:** Es el CINCO POR CIENTO (5%) de la distribución porcentual del monto total de las apuestas realizadas en la Polla de Animalitos, el cual se entregará exclusivamente cuando exista una (1) apuesta ganadora ÚNICA con la MAYOR PUNTUACIÓN POSIBLE (30 puntos).

**Quiniela de Animalitos:** Es una modalidad de apuesta donde el apostador debe seleccionar seis (6) animalitos diferentes por apuesta, para participar en un máximo de 21 sorteos que se efectuarán en su único horario comprendido entre 12:00 m. a 6:30 p.m., ambas inclusive.

**Escrutinios Quiniela de Animalitos:** Proceso de verificación y cómputo que determina las apuestas ganadoras. Además, calcula la cantidad del premio por apuesta ganadora.

**Serie Horaria:** Son las que corresponden a los horarios 9 a.m., 10 a.m., 11 a.m., 12 m., 1 p.m., 2 p.m., 3 p.m., 4 p.m., 5 p.m. y 6 p.m. Cada hora se compone de 3 tiempos que se diferencian por los minutos, así como se definen en la siguiente tabla:

Sección	SERIE HORARIA									
	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6
FIERAS	9:00 a.m.	10:00 a.m.	11:00 a.m.	12:00 m.	1:00 p.m.	2:00 p.m.	3:00 p.m.	4:00 p.m.	5:00 p.m.	6:00 p.m.
BICHITOS	9:15 a.m.	10:15 a.m.	11:15 a.m.	12:15 p.m.	1:15 p.m.	2:15 p.m.	3:15 p.m.	4:15 p.m.	5:15 p.m.	6:15 p.m.
MASCOTAS	9:30 a.m.	10:30 a.m.	11:30 a.m.	12:30 p.m.	1:30 p.m.	2:30 p.m.	3:30 p.m.	4:30 p.m.	5:30 p.m.	6:30 p.m.

**Premio por Aproximación:** Es el premio que se concede a la figura de animalito ubicado "antes o después" del animalito ganador en el sorteo. Ejemplos:

- Para el ANIMALITO 0 Delfin (DEL), su APROXIMACIÓN ANTES es el número 38 Búho (BUH), y la APROXIMACIÓN DESPUÉS corresponde el número 00 Ballena (BAL).
- Para el ANIMALITO 38 Búho (BUH), su APROXIMACIÓN ANTES es el número 37 Búfalo (BUF), y la APROXIMACIÓN DESPUÉS corresponde el número 0 Delfin (DEL).

## CAPÍTULO II DEL JUEGO DE LOTERÍA

### CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO DE LOTERÍA

**ARTÍCULO 7. ANIMALITOS DE ORIENTE** es un juego de lotería basado en figuras y números contenidos en la **TABLA DE ANIMALITOS**, con premios fijos o variables que dependen de la cantidad apostada.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

4

## ESTRUCTURA DEL JUEGO DE LOTERÍA

**ARTÍCULO 8. ANIMALITOS DE ORIENTE** es un juego de lotería con cuatro (4) secciones conformadas por figuras de animalitos con sus respectivos números: Tres (3) secciones (Fieras, Bichitos y Mascotas) que juegan de manera independiente y una (1) sección que combina las Tres (3) secciones anteriores (Fieras, Bichitos y Mascotas).

1. **Sección “FIERAS”**: Para esta sección, se utilizará un bombo digital o físico contentivo de cuarenta (40) esferas con figuras de acuerdo con la **Tabla de Animalitos**. Del bombo se extraerá aleatoriamente una (1) esfera con la figura de un ANIMALITO y su correspondiente número, en cada acto de sorteo que se efectúe durante el día, según el horario establecido. En esta sección, el apostador podrá optar por las siguientes Modalidades de Apuesta:
  - a) UN ANIMALITO
  - b) TRIPLE FIERAS
  - c) POLLA DE ANIMALITOS
  
2. **Sección “BICHITOS”**: Para esta sección, se utilizará un bombo digital o físico contentivo de cuarenta (40) esferas con figuras de acuerdo con la **Tabla de Animalitos**. Del bombo se extraerá aleatoriamente una (1) esfera con la figura de un ANIMALITO y su correspondiente número, en cada acto de sorteo que se efectúe durante el día, según el horario establecido. En esta sección, el apostador podrá optar por las siguientes Modalidades de Apuesta:
  - a) UN ANIMALITO
  - b) TRIPLE BICHITOS
  - c) POLLA DE ANIMALITOS
  
3. **Sección “MASCOTAS”**: Para esta sección, se utilizará un bombo digital o físico contentivo de cuarenta (40) esferas con figuras de acuerdo con la **Tabla de Animalitos**. Del bombo se extraerá aleatoriamente una (1) esfera con la figura de un ANIMALITO y su correspondiente número, en cada acto de sorteo que se efectúe durante el día, según el horario establecido. En esta sección, el apostador podrá optar por las siguientes Modalidades de Apuesta:
  - a) UN ANIMALITO
  - b) TRIPLE MASCOTAS
  - c) POLLA DE ANIMALITOS

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

5

4. **Sección “COMBINADA”**. Comprende la unión de las secciones “**FIERAS**”, “**BICHITOS**” y “**MASCOTAS**”, donde se utilizarán los resultados de los sorteos de estas secciones y se aplicarán dependiendo de la Modalidad de Apuesta. En esta sección, el apostador podrá optar por las siguientes Modalidades de Apuesta:

- a) **QUINIELA DE ANIMALITOS**
- b) **TRIPLE HORARIO ANIMALITOS**

**DOMICILIO DE LA SALA DE SORTEO**

**ARTÍCULO 9.** Los sorteos serán realizados en la sala de sorteos de la Junta de Beneficencia Pública y Social del Estado Monagas, **LOTERÍA DE ORIENTE** o en el sitio que la Lotería de Oriente considere, participando con al menos tres (3) días de anticipación a la CONALOT y deberá informarse al público a través de la página web [www.animalitosdeoriente.com](http://www.animalitosdeoriente.com), plataformas digitales, medios de comunicación nacional y/o regional.

**TABLA DE HORARIOS DE LOS SORTEOS**

**ARTÍCULO 10.** Los actos de sorteos del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** se efectuarán de lunes a domingo en el siguiente horario:

Sección	HORARIO DE LOS SORTEOS									
<b>FIERAS</b>	9:00 a.m.	10:00 a.m.	11:00 a.m.	12:00 m.	1:00 p.m.	2:00 p.m.	3:00 p.m.	4:00 p.m.	5:00 p.m.	6:00 p.m.
<b>BICHITOS</b>	9:15 a.m.	10:15 a.m.	11:15 a.m.	12:15 p.m.	1:15 p.m.	2:15 p.m.	3:15 p.m.	4:15 p.m.	5:15 p.m.	6:15 p.m.
<b>MASCOTAS</b>	9:30 a.m.	10:30 a.m.	11:30 a.m.	12:30 p.m.	1:30 p.m.	2:30 p.m.	3:30 p.m.	4:30 p.m.	5:30 p.m.	6:30 p.m.


**PRESENCIA DE FUNCIONARIO**

**ARTÍCULO 11.** Los actos de sorteos se realizarán en presencia de las autoridades competentes, quienes darán fe pública de lo realizado y dejarán constancia de su veracidad en el ACTA correspondiente.


**VALIDEZ DE LOS SORTEOS**

**ARTÍCULO 12.** Los resultados del acto del sorteo serán válidos sólo cuando se posicionen y se mantengan las esferas en el sorteador digital o con máquinas neumáticas con sistemas de extracción por aire, permitiendo al funcionario competente la lectura clara y precisa de la cual dará fe pública y quedarán asentados en el **ACTA** correspondiente.

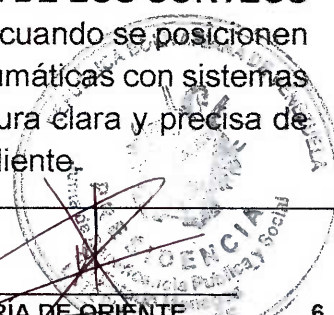
RESERVADO PARA LA APROBACIÓN



LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7



LOTERÍA DE ORIENTE

6

## PUBLICACIÓN DE RESULTADOS

**ARTÍCULO 13.** Los resultados de los actos de sorteos serán informados al público a través de la página web [www.animalitosdeoriente.com](http://www.animalitosdeoriente.com), plataformas digitales o medios de comunicación nacionales o regionales.

## SISTEMA DE ACTO DE SORTEO

**ARTÍCULO 14.** Para la realización de cada acto de sorteo del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, se utilizará un sistema de extracción por aire, con esferas debidamente autorizadas y certificadas por el organismo competente en materia de metrología, Servicio Desconcentrado Nacional de Normalización, Calidad, Metrología y Reglamentos Técnicos (**SENCAMER**). Asimismo, en caso de sorteos digitales, se utilizará un software o programa informático debidamente autorizado y certificado por **SENCAMER**.

## DE LA SUSPENSIÓN POR DESPERFECTO EN LA REALIZACIÓN DEL JUEGO DE LOTERÍA

**ARTÍCULO 15.** En caso de que el sorteo del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** sufra algún desperfecto técnico que imposibilite su realización en los términos establecidos en el presente reglamento, se utilizará o se sustituirá por otro sistema de sorteo con similares características. Si este también se averiara, el sorteo podrá ser suspendido.

## CAUSAS DE SUSPENSIÓN DE LOS RESULTADOS


**ARTÍCULO 16.** Si uno o más elementos o partes del sistema de extracción de esferas del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** se dañaren durante la realización de algún sorteo, podrá o podrán ser sustituidos por otro u otros de respaldo. Si ésta o éstas también se averiaren, el sorteo podrá ser suspendido.

**ARTÍCULO 17.** Si cualquiera de los sorteos del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** tuviere que ser suspendido por causa fortuita o fuerza mayor antes de su ejecución o durante el curso de este, se levantará un ACTA indicando la o las causas correspondientes y los resultados obtenidos hasta el momento de la suspensión, si fuere el caso. El sorteo se realizará nuevamente o se reanudará, según el caso, dentro de las cuarenta y ocho (48) horas siguientes, por lo menos, a la fecha de solución del impedimento.

**ARTÍCULO 18.** Si dentro del lapso previsto anteriormente no pudiese solventarse la causa que produjo la suspensión del sorteo, la **OPERADORA** deberá notificar dicha situación a la Comisión Nacional de Lotería y fijará una fecha posterior para la realización del sorteo, la cual deberá ser informada al público a través de una plataforma digital o por un medio de comunicación de circulación nacional o regional.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

7

### CAPÍTULO III DEL PREMIO

#### DEFINICIÓN DE LA ESTRUCTURA DE PREMIOS DEL JUEGO DE LOTERÍA ANIMALITOS DE ORIENTE

**ARTÍCULO 19.** La premiación de las Modalidades de Apuesta, son las siguientes:

1. **SECCIÓN FIERAS:** Si los animalitos seleccionados en la **Tabla de Animalitos** por el apostador, según la modalidad de apuesta, coinciden con los animalitos ganadores de cada sorteo en el horario y fecha elegidos por el apostador, gana con:

a) **APUESTA A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

El apostador deberá escoger **UN ANIMALITO** para un acto de sorteo, en su fecha y hora correspondientes.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

–Si el **ANIMALITO** cantado en el acto de sorteo coincide con el **ANIMALITO** apostado, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **TREINTA DÓLARES (USD \$ 30,00)**.

–Si el **ANIMALITO** apostado está ubicado **ANTES O DESPUÉS** del **ANIMALITO** ganador, el apostador gana por aproximación: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

b) **APUESTA A LA MODALIDAD: TRIPLE FIERAS:**

En esta sección, el apostador deberá escoger **TRES (3) ANIMALITOS** diferentes o podrá repetir el mismo animalito dos o tres veces en su apuesta, para participar en los cinco (5) sorteos del horario que seleccione de la mañana o de la tarde.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: TRIPLE FIERAS:**

–Si acierta **TRES (3) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **DOSCIENTOS DÓLARES (USD \$ 200)**.

–Si acierta **DOS (2) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **CINCO DÓLARES (USD \$ 5)**.

–Si acierta **UN (1) ANIMALITO**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

REGLAMENTO ANIMALITOS DE ORIENTE

Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

8



Esta premiación aplica para las apuestas ganadoras en la modalidad:

– **TRIPLE FIERAS (Mañana)** (De 9:00 a.m. – 1:00 p.m.)

– **TRIPLE FIERAS (Tarde)** (De 2:00 p.m. – 6:00 p.m.)

Cada animalito seleccionado por el apostador, le corresponde sólo un animalito como acierto del resultado de los sorteos.

**c) APUESTA A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Es una modalidad de apuesta que utiliza los últimos seis (6) sorteos de la **Sección FIERAS**. El apostador deberá escoger seis (6) animalitos, repetidos o no, un animalito por cada hora de sorteo.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Esta modalidad tendrá dos (2) formas de premiación: la **Polla Única** y la **Polla Normal**, tal y como se explica a continuación:

– **POLLA ÚNICA:** apuesta ganadora ÚNICA que totalice la mayor puntuación posible (30 puntos). En esta apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **EL POZO FORTUNA + ESCRUTINIO** del día.

– **POLLA NORMAL:** apuestas que totalicen la mayor puntuación. Por cada apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **SEGUN ESCRUTINIO** del día.

• **CONDICIONES PARA LA POLLA DE ANIMALITOS:**

a. Cada apuesta obtendrá **PUNTOS**, según los aciertos, por cada hora de sorteo.

b. Los **PUNTOS** se computan de la siguiente forma:

- Acierto del resultado del animalito ganador por cada hora sorteo: **CINCO (5) PUNTOS**.
- Acierto por aproximación **ANTES O DESPUÉS** del animalito ganador por cada hora sorteo: **DOS (2) PUNTOS**.
- Acierto al número **PAR** o al número **IMPAR** del número del animalito ganador por cada hora sorteo: **UN (1) PUNTO**.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

9

MATRIZ DE NÚMEROS PARES			
00 Ballena (BAL)	02 Toro (TOR)	04 Alacrán (ALA)	06 Sapo (SAP)
08 Ratón (RAT)	10 Tigre (TIG)	12 Caballo (CAB)	14 Paloma (PAL)
16 Oso (OSO)	18 Burro (BUR)	20 Cochino (COC)	22 Camello (CAM)
24 Iguana (IGU)	26 Vaca (VAC)	28 Zamuro (ZAM)	30 Caimán (CAI)
32 Ardilla (ARD)	34 Venado (VEN)	36 Culebra (CUL)	38 Búho (BUH)

MATRIZ DE NÚMEROS IMPARES			
0 Delfín (DEL)	01 Carnero (CAR)	03 Ciempiés (CIE)	05 León (LEO)
07 Perico (PER)	09 Águila (AGU)	11 Gato (GAT)	13 Mono (MON)
15 Zorro (ZOR)	17 Pavo (PAV)	19 Cabra (CABR)	21 Gallo (GALL)
23 Cebra (CEB)	25 Gallina (GAL)	27 Perro (PERR)	29 Elefante (ELE)
31 Lapa (LAP)	33 Pez (PEZ)	35 Jirafa (JIR)	37 Búfalo (BUF)

**EJEMPLO:** Sea el animalito ganador **09 Águila (AGU)**. Para este ejemplo, las apuestas que contengan cualquiera de estos elementos de juego (08 Ratón, 09 Águila, 10 Tigre y el número Impar), obtendrían los **puntos** siguientes:

- Aproximación antes:           **08 Ratón**           obtiene dos (2) puntos
- **El animalito ganador:**       **09 Águila**           **obtiene cinco (5) puntos**
- Aproximación después:       **10 Tigre**           obtiene dos (2) puntos
- Animalitos con números:      **IMPARES**           obtienen un (1) punto

En este ejemplo se observa, que el número del animalito ganador es **IMPAR (09)** y se encuentra en la **MATRIZ DE LOS NÚMEROS IMPARES**, de modo que, todos los demás animalitos impares obtienen un (1) punto.

- c. La **PUNTUACIÓN** por apuesta, se determina con la sumatoria de los **PUNTOS** obtenidos en los últimos seis (6) sorteos de la **Sección FIERAS**.
- d. Distribución porcentual del monto total de las apuestas realizadas para repartir:
  - CINCO POR CIENTO (5%) que se sumará al **POZO FORTUNA**, y se utilizará exclusivamente cuando exista una (1) apuesta ganadora **ÚNICA** con la **MAYOR PUNTUACIÓN POSIBLE (30 puntos)**.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

10

- CINCUENTA Y CINCO POR CIENTO (55%) para repartir entre las apuestas ganadoras que obtengan la puntuación más alta.

- e. La Operadora podrá iniciar el **Pozo Fortuna** con el monto que ella establezca. Cuando el **Pozo Fortuna** tenga suficientes fondos, la Operadora podrá descontar progresivamente este monto inicial.
- f. El apostador no podrá reclamar más de una categoría como premio y siempre optará por el premio mayor.
- g. Se garantiza, como mínimo pago de premios para cualquier categoría, el **REINTEGRO** de la apuesta.

2. **SECCIÓN BICHITOS:** Si los animalitos seleccionados en la **Tabla de Animalitos** por el apostador, según la modalidad de apuesta, coinciden con los animalitos ganadores de cada sorteo en el horario y fecha elegidos por el apostador, gana con:

**a) APUESTA A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

El apostador deberá escoger **UN ANIMALITO** para un acto de sorteo, en su fecha y hora correspondientes.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

–Si el **ANIMALITO** cantado en el acto de sorteo coincide con el **ANIMALITO** apostado, por cada apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **TREINTA DÓLARES (USD \$ 30,00)**.

–Si el **ANIMALITO** apostado está ubicado **ANTES O DESPUÉS** del **ANIMALITO** ganador, el apostador gana por aproximación: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

**b) APUESTA A LA MODALIDAD: TRIPLE BICHITOS:**

En esta sección, el apostador deberá escoger **TRES (3) ANIMALITOS** diferentes o podrá repetir el mismo animalito dos o tres veces en su apuesta, para participar en los cinco (5) sorteos del horario que seleccione de la mañana o de la tarde.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

11

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: TRIPLE BICHITOS:**

- Si acierta **TRES (3) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **DOSCIENTOS DÓLARES (USD \$ 200)**.
- Si acierta **DOS (2) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **CINCO DÓLARES (USD \$ 5)**.
- Si acierta **UN (1) ANIMALITO**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

Esta premiación aplica para las apuestas ganadoras en la modalidad:

- **TRIPLE BICHITOS (Mañana)** (De 9:15 a.m. – 1:15 p.m.)
- **TRIPLE BICHITOS (Tarde)** (De 2:15 p.m. – 6:15 p.m.)

Cada animalito seleccionado por el apostador, le corresponde sólo un animalito como acierto del resultado de los sorteos.

c) **APUESTA A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Es una modalidad de apuesta que utiliza los últimos seis (6) sorteos de la **Sección BICHITOS**. El apostador deberá escoger seis (6) animalitos, repetidos o no, un animalito por cada hora de sorteo.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Esta modalidad tendrá dos (2) formas de premiación: la **Polla Única** y la **Polla Normal**, tal y como se explica a continuación:

- **POLLA ÚNICA:** apuesta ganadora ÚNICA que totalice la mayor puntuación posible (30 puntos). En esta apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **EL POZO FORTUNA + ESCRUTINIO** del día.
- **POLLA NORMAL:** apuestas que totalicen la mayor puntuación. Por cada apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **SEGUN ESCRUTINIO** del día.

• **CONDICIONES PARA LA POLLA DE ANIMALITOS:**

- a. Cada apuesta obtendrá **PUNTOS**, según los aciertos, por cada hora de sorteo.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

12



b. Los **PUNTOS** se computan de la siguiente forma:

- Acierto del resultado del animalito ganador por cada hora sorteo: **CINCO (5) PUNTOS.**
- Acierto por aproximación **ANTES O DESPUÉS** del animalito ganador por cada hora sorteo: **DOS (2) PUNTOS.**
- Acierto al número **PAR** o al número **IMPARE** del número del animalito ganador por cada hora sorteo: **UN (1) PUNTO.**

MATRIZ DE NÚMEROS PARES			
00 Ballena (BAL)	02 Toro (TOR)	04 Alacrán (ALA)	06 Sapo (SAP)
08 Ratón (RAT)	10 Tigre (TIG)	12 Caballo (CAB)	14 Paloma (PAL)
16 Oso (OSO)	18 Burro (BUR)	20 Cochino (COC)	22 Camello (CAM)
24 Iguana (IGU)	26 Vaca (VAC)	28 Zamuro (ZAM)	30 Caimán (CAI)
32 Ardilla (ARD)	34 Venado (VEN)	36 Culebra (CUL)	38 Búho (BUH)

MATRIZ DE NÚMEROS IMPARES			
0 Delfín (DEL)	01 Carnero (CAR)	03 Ciempiés (CIE)	05 León (LEO)
07 Perico (PER)	09 Águila (AGU)	11 Gato (GAT)	13 Mono (MON)
15 Zorro (ZOR)	17 Pavo (PAV)	19 Cabra (CABR)	21 Gallo (GALL)
23 Cebra (CEB)	25 Gallina (GAL)	27 Perro (PERR)	29 Elefante (ELE)
31 Lapa (LAP)	33 Pez (PEZ)	35 Jirafa (JIR)	37 Búfalo (BUF)

**EJEMPLO:** Sea el animalito ganador **09 Águila (AGU)**. Para este ejemplo, las apuestas que contengan cualquiera de estos elementos de juego (08 Ratón, 09 Águila, 10 Tigre y el número Impar), obtendrían los **puntos** siguientes:

- Aproximación antes: **08 Ratón** obtiene dos (2) puntos
- El animalito ganador: **09 Águila** obtiene cinco (5) puntos
- Aproximación después: **10 Tigre** obtiene dos (2) puntos
- Animalitos con números: **IMPARES** obtienen un (1) punto

En este ejemplo se observa, que el número del animalito ganador es IMPAR (09) y se encuentra en la MATRIZ DE LOS NÚMEROS IMPARES, de modo que, todos los demás animalitos impares obtienen un (1) punto.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A  
RIF. J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

13

- c. La **PUNTUACIÓN** por apuesta, se determina con la sumatoria de los **PUNTOS** obtenidos en los últimos seis (6) sorteos de la Sección BICHITOS.
- d. Distribución porcentual del monto total de las apuestas realizadas, para repartir:
- CINCO POR CIENTO (5%) que se sumará al **POZO FORTUNA**, y se utilizará exclusivamente cuando exista una (1) apuesta ganadora **ÚNICA** con la **MAYOR PUNTUACIÓN POSIBLE** (30 puntos).
  - CINCUENTA Y CINCO POR CIENTO (55%) para repartir entre las apuestas ganadoras que obtengan la puntuación más alta.
- e. La Operadora podrá iniciar el **Pozo Fortuna** con el monto que ella establezca. Cuando el **Pozo Fortuna** tenga suficientes fondos, la Operadora podrá descontar progresivamente este monto inicial.
- f. El apostador no podrá reclamar más de una categoría como premio y siempre optará por el premio mayor.
- g. Se garantiza, como mínimo pago de premios para cualquier categoría, el **REINTEGRO** de la apuesta.
3. **SECCIÓN MASCOTAS:** Si los animalitos seleccionados en la **Tabla de Animalitos** por el apostador, según la modalidad de apuesta, coinciden con los animalitos ganadores de cada sorteo en el horario y fecha elegidos por el apostador, gana con:

a) **APUESTA A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

El apostador deberá escoger **UN ANIMALITO** para un acto de sorteo, en su fecha y hora correspondientes.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: UN ANIMALITO:**

–Si el **ANIMALITO** cantado en el acto de sorteo coincide con el **ANIMALITO** apostado, por cada apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **TREINTA DÓLARES (USD \$ 30,00)**.

–Si el **ANIMALITO** apostado está ubicado **ANTES O DESPUÉS** del **ANIMALITO** ganador, el apostador gana por aproximación: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

14

**b) APUESTA A LA MODALIDAD: TRIPLE MASCOTAS:**

En esta sección, el apostador deberá escoger **TRES (3) ANIMALITOS** diferentes o podrá repetir el mismo animalito dos o tres veces en su apuesta, para participar en los cinco (5) sorteos del horario que seleccione de la mañana o de la tarde.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: TRIPLE MASCOTAS:**

–Si acierta **TRES (3) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **DOSCIENTOS DÓLARES (USD \$ 200)**.

–Si acierta **DOS (2) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **CINCO DÓLARES (USD \$ 5)**.

–Si acierta **UN (1) ANIMALITO**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

Esta premiación aplica para las apuestas ganadoras en la modalidad:

–**TRIPLE MASCOTAS (Mañana)** (De 9:30 a.m. – 1:30 p.m.)

–**TRIPLE MASCOTAS (Tarde)** (De 2:30 p.m. – 6:30 p.m.)

Cada animalito seleccionado por el apostador, le corresponde sólo un animalito como acierto del resultado de los sorteos.

**c) APUESTA A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Es una modalidad de apuesta que utiliza los últimos seis (6) sorteos de la **Sección MASCOTAS**. El apostador deberá escoger seis (6) animalitos, repetidos o no, un animalito por cada hora de sorteo.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: POLLA DE ANIMALITOS:**

Esta modalidad tendrá dos (2) formas de premiación: la Polla Única y la Polla Normal, tal y como se explica a continuación:

–**POLLA ÚNICA:** apuesta ganadora **ÚNICA** que totalice la mayor puntuación posible (30 puntos). En esta apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **EL POZO FORTUNA + ESCRUTINIO** del día.

–**POLLA NORMAL:** apuestas que totalicen la mayor puntuación. Por cada apuesta de un dólar (**USD \$ 1,00**), el apostador gana: **SEGUN ESCRUTINIO** del día.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

15

• **CONDICIONES PARA LA POLLA DE ANIMALITOS:**

- a. Cada apuesta obtendrá **PUNTOS**, según los aciertos, por cada hora de sorteo.
- b. Los **PUNTOS** se computan de la siguiente forma:
  - Acierto del resultado del animalito ganador por cada hora sorteo: **CINCO (5) PUNTOS.**
  - Acierto por aproximación **ANTES O DESPUÉS** del animalito ganador por cada hora sorteo: **DOS (2) PUNTOS.**
  - Acierto al número **PAR** o al número **IMPARE** del número del animalito ganador por cada hora sorteo: **UN (1) PUNTO.**

MATRIZ DE NÚMEROS PARES			
00 Ballena (BAL)	02 Toro (TOR)	04 Alacrán (ALA)	06 Sapo (SAP)
08 Ratón (RAT)	10 Tigre (TIG)	12 Caballo (CAB)	14 Paloma (PAL)
16 Oso (OSO)	18 Burro (BUR)	20 Cochino (COC)	22 Camello (CAM)
24 Iguana (IGU)	26 Vaca (VAC)	28 Zamuro (ZAM)	30 Caimán (CAI)
32 Ardilla (ARD)	34 Venado (VEN)	36 Culebra (CUL)	38 Búho (BUH)

MATRIZ DE NÚMEROS IMPARES			
0 Delfín (DEL)	01 Carnero (CAR)	03 Ciempiés (CIE)	05 León (LEO)
07 Perico (PER)	09 Águila (AGU)	11 Gato (GAT)	13 Mono (MON)
15 Zorro (ZOR)	17 Pavo (PAV)	19 Cabra (CABR)	21 Gallo (GALL)
23 Cebra (CEB)	25 Gallina (GAL)	27 Perro (PERR)	29 Elefante (ELE)
31 Lapa (LAP)	33 Pez (PEZ)	35 Jirafa (JIR)	37 Búfalo (BUF)

**EJEMPLO:** Sea el animalito ganador **09 Águila (AGU)**. En este ejemplo, las apuestas que contengan cualquiera de estos elementos de juego (08 Ratón, 09 Águila, 10 Tigre y el número Impar), obtendrían los siguientes puntos:

- Aproximación antes: **08 Ratón** obtiene dos (2) puntos
- **El animalito ganador: 09 Águila** obtiene cinco (5) puntos
- Aproximación después: **10 Tigre** obtiene dos (2) puntos
- Animalitos con números: **IMPARES** obtienen un (1) punto

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

16

En este ejemplo se observa, que el número del animalito ganador es IMPAR (09) y se encuentra en la MATRIZ DE LOS NÚMEROS IMPARES, de modo que, todos los demás animalitos impares obtienen un (1) punto.

- c. La **PUNTUACIÓN** por apuesta, se determina con la sumatoria de los **PUNTOS** obtenidos en los últimos seis (6) sorteos de la Sección MASCOTAS.
- d. Distribución porcentual del monto total de las apuestas realizadas, para repartir:
  - CINCO POR CIENTO (5%) que se sumará al **POZO FORTUNA**, y se utilizará exclusivamente cuando exista una (1) apuesta ganadora ÚNICA con la **MAYOR PUNTUACIÓN POSIBLE** (30 puntos).
  - CINCUENTA Y CINCO POR CIENTO (55%) para repartir entre las apuestas ganadoras que obtengan la puntuación más alta.
- e. La Operadora podrá iniciar el **Pozo Fortuna** con el monto que ella establezca. Cuando el **Pozo Fortuna** tenga suficientes fondos, la Operadora podrá descontar progresivamente este monto inicial.
- f. El apostador no podrá reclamar más de una categoría como premio y siempre optará por el premio mayor.
- g. Se garantiza, como mínimo pago de premios para cualquier categoría, el **REINTEGRO** de la apuesta.

**4. SECCIÓN COMBINADA:** Si los animalitos seleccionados por el apostador en la **Tabla de Animalitos** para la sección **COMBINADA (FIERAS, BICHITOS Y MASCOTAS)**, coinciden con los sorteados en el horario y fecha elegidos por el apostador, gana con:

**a) APUESTA A LA MODALIDAD QUINIELA DE ANIMALITOS:**

Para realizar la apuesta, el apostador deberá escoger **SEIS (6) ANIMALITOS** diferentes en la **Tabla de Animalitos** para participar en un máximo de 21 sorteos, que se efectúan en su único horario comprendido entre 12:00 m. a 6:30 p.m., ambas inclusive.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA




Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

- **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD DE LA QUINIELA DE ANIMALITOS:**
  - Si acierta **SEIS (6) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **SEGÚN ESCRUTINIOS** del día.
  - Si acierta **CINCO (5) ANIMALITOS**, sin importar la posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **SEGÚN ESCRUTINIOS** del día.
- **CONDICIONES DE LA MODALIDAD QUINIELA DE ANIMALITOS:**
  1. Durante el proceso de los resultados de los sorteos de la **QUINIELA DE ANIMALITOS**, el **ESCRUTINIO** determinará si hay ganadores de seis (6) aciertos. Al producirse el primer ganador de seis (6) aciertos, se declarará la finalización del juego para ese día.
  2. Si durante los 21 sorteos comprendidos en los horarios de 12:00 m. a 6:30 p.m., no existieran ganadores de seis (6) aciertos, el porcentaje de repartición previsto para los ganadores de seis (6) aciertos se le adicionará a la categoría inferior de cinco (5) aciertos.
  3. Cuando haya ganadores de seis (6) aciertos y no existan ganadores de cinco (5) aciertos, el porcentaje de repartición previsto para los ganadores de cinco (5) aciertos se le adicionará a la categoría superior de seis (6) aciertos.
  4. En caso de no resultar ganadores en ninguna de las categorías de premio (ni de 6 ni de 5 aciertos), se acumulará para la próxima **QUINIELA DE ANIMALITOS** a la categoría de seis (6) aciertos.
  5. El apostador no podrá reclamar más de una categoría como premio y siempre optará por el premio mayor.
  6. Si se repitiera un mismo animalito ganador durante los resultados de los sorteos correspondientes a la **QUINIELA DE ANIMALITOS**, se considerará el animalito repetido solo una (1) vez para el escrutinio, así como para el pago del premio según su categoría.
  7. Se garantiza, como mínimo pago de premios para cualquier categoría, el **REINTEGRO** de la apuesta.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

  
LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

  
LOTERÍA DE ORIENTE

18

**b) APUESTA A LA MODALIDAD: TRIPLE HORARIO ANIMALITOS**

Para realizar la apuesta, el apostador deberá escoger **UN (1) ANIMALITO** en la posición sección **FIERAS**, **UN (1) ANIMALITO** en la posición sección **BICHITOS** y **UN (1) ANIMALITO** en la posición sección **MASCOTAS**, en una **SERIE HORARIA** específica.

**Serie Horaria:** Son las que corresponden a los horarios 9 a.m., 10 a.m., 11 a.m., 12 m., 1 p.m., 2 p.m., 3 p.m., 4 p.m., 5 p.m. y 6 p.m. Cada hora se compone de 3 tiempos, las cuales se diferencia por los minutos, así como se definen en la siguiente tabla:

Sección	SERIE HORARIA									
	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6
FIERAS	9:00 a.m.	10:00 a.m.	11:00 a.m.	12:00 m.	1:00 p.m.	2:00 p.m.	3:00 p.m.	4:00 p.m.	5:00 p.m.	6:00 p.m.
BICHITOS	9:15 a.m.	10:15 a.m.	11:15 a.m.	12:15 p.m.	1:15 p.m.	2:15 p.m.	3:15 p.m.	4:15 p.m.	5:15 p.m.	6:15 p.m.
MASCOTAS	9:30 a.m.	10:30 a.m.	11:30 a.m.	12:30 p.m.	1:30 p.m.	2:30 p.m.	3:30 p.m.	4:30 p.m.	5:30 p.m.	6:30 p.m.

• **PREMIACIÓN A LA MODALIDAD: TRIPLE HORARIO ANIMALITOS**

- Si acierta **TRES (3) ANIMALITOS**, en la posición escogida, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **DIEZ MIL DÓLARES (USD \$ 10.000)**.
- Si acierta **TRES (3) ANIMALITOS**, en cualquier posición, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **MIL DÓLARES (USD \$ 1000)**.
- Si acierta **DOS (2) ANIMALITOS**, en la posición escogida, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **CIEN DÓLARES (USD \$ 100)**.
- Si acierta **UN (1) ANIMALITO**, en la posición escogida, por cada apuesta de un dólar (USD \$ 1,00), el apostador gana: **REINTEGRO DE LA APUESTA**.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

LOTERIA DE ORIENTE

19

**RESUMEN - ANIMALITOS DE ORIENTE**  
**SECCIONES, MODALIDADES PARA APOSTAR, CATEGORÍAS DE PREMIOS Y PREMIACIÓN**

SECCIONES DEL JUEGO	MODALIDADES PARA APOSTAR	CATEGORÍAS DE PREMIOS	PREMIACIÓN EN \$	PORCENTAJE REPARTICIÓN	FRECUENCIA GANADORES
FIERAS	UN ANIMALITO	ANIMALITO	30	80,00%	1:13,33
		Aproximación ANTES	Reintegro de la Apuesta		
		Aproximación DESPUÉS	Reintegro de la Apuesta		
	TRIPLE FIERAS MAÑANA De 09:00 a.m. A 1:00 p.m. TRIPLE FIERAS TARDE De 2:00 p.m. A 6:00 p.m.	3 ACIERTOS	200	65,16%	1:3,03
		2 ACIERTOS	5		
		1 ACIERTOS	Reintegro de la Apuesta		
POLLA DE ANIMALITOS FIERAS	POLLA ÚNICA APUESTA ÚNICA GANADORA, QUE ACIERTE LA PUNTUACION MAXIMA POSIBLE	SEGÚN ESCRUTINIO	5,00%	---	
	POLLA NORMAL APUESTAS QUE ACIERTEN LA PUNTUACION MAXIMA	SEGÚN ESCRUTINIO	55,00%		
BICHITOS	UN ANIMALITO	ANIMALITO	30	80,00%	1:13,33
		Aproximación ANTES	Reintegro de la Apuesta		
		Aproximación DESPUÉS	Reintegro de la Apuesta		
	TRIPLE BICHITOS MAÑANA De 09:15 a.m. A 1:15 p.m. TRIPLE BICHITOS TARDE De 2:15 p.m. A 6:15 p.m.	3 ACIERTOS	200	65,16%	1:3,03
		2 ACIERTOS	5		
		1 ACIERTOS	Reintegro de la Apuesta		
POLLA DE ANIMALITOS BICHITOS	POLLA ÚNICA APUESTA ÚNICA GANADORA, QUE ACIERTE LA PUNTUACION MAXIMA POSIBLE	SEGÚN ESCRUTINIO	5,00%	---	
	POLLA NORMAL APUESTAS QUE ACIERTEN LA PUNTUACION MAXIMA	SEGÚN ESCRUTINIO	55,00%		
MASCOTAS	UN ANIMALITO	ANIMALITO	30	80,00%	1:13,33
		Aproximación ANTES	Reintegro de la Apuesta		
		Aproximación DESPUÉS	Reintegro de la Apuesta		
	TRIPLE MASCOTAS MAÑANA De 09:30 a.m. A 1:30 p.m. TRIPLE MASCOTAS TARDE De 2:30 p.m. A 6:30 p.m.	3 ACIERTOS	200	65,16%	1:3,03
		2 ACIERTOS	5		
		1 ACIERTOS	Reintegro de la Apuesta		
POLLA DE ANIMALITOS MASCOTA	POLLA ÚNICA APUESTA ÚNICA GANADORA, QUE ACIERTE LA PUNTUACION MAXIMA POSIBLE	SEGÚN ESCRUTINIO	5,00%	---	
	POLLA NORMAL APUESTAS QUE ACIERTEN LA PUNTUACION MAXIMA	SEGÚN ESCRUTINIO	55,00%		
COMBINADA	QUINELA ANIMALITOS A partir de las 12:00 m. hasta las 6:30 p.m.	6 ACIERTOS	SEGÚN ESCRUTINIO	50,00%	---
		5 ACIERTOS	SEGÚN ESCRUTINIO	18,00%	
	TRIPLE HORARIO ANIMAL	3 ACIERTOS EN POSICION	10000	48,85%	1:13,65
		3 ACIERTOS EN DISTINTA POSICION	1000		
		2 ACIERTOS EN POSICION	100		
1 ACIERTOS EN POSICION	Reintegro de la Apuesta				

Los cálculos de las secciones del juego de lotería ANIMALITOS DE ORIENTE, con relación a los premios, es con base a la APUESTA de un dólar (\$1).

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA

Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

REGLAMENTO ANIMALITOS DE ORIENTE



### **MONEDA PARA EL PAGO DE PREMIOS**

**ARTÍCULO 20.** Los premios del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** serán pagados en dólares o su equivalente en bolívares, según la tasa fluctuante publicada por el Banco Central de Venezuela (BCV) para el momento del pago del premio y el ganador podrá escoger la forma de pago del premio.

### **DEFINICIÓN DE ACIERTOS DEL JUEGO DE LOTERÍA**

**ARTÍCULO 21.** Los aciertos son los animalitos numerados apostados por el apostador que coinciden con el resultado del acto de sorteo del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** correspondiente a un mismo número de sorteo, de una misma fecha, día y hora; y dan derecho al apostador a solo un premio por modalidad, optando al premio de mayor denominación de las categorías acertadas.

### **FORMA Y LAPSO DE PAGO DE LOS PREMIOS**

**ARTÍCULO 22.** El apostador puede revisar los resultados del acto de sorteo a través de la página web [www.animalitosdeoriente.com](http://www.animalitosdeoriente.com) y en las redes sociales del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**. Si el apostador es ganador, debe dirigirse al centro de apuesta o punto de venta donde realizó su apuesta.

### **DE LOS INTERESES Y CORRECCIONES MONETARIAS**

**ARTÍCULO 23.** El pago de premios correspondientes al juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** estará sujeto a la retención del porcentaje de los impuestos establecidos en la Ley y en ningún caso generarán intereses ni estarán sujetos a corrección monetaria ni ajustes por inflación.

### **RETENCIÓN DE IMPUESTO POR GANANCIA FORTUITA**

**Artículo 24.** Se aplicará la retención del **16%** por concepto de ganancias fortuitas de acuerdo a lo establecido en el artículo 61 del Decreto **Nº 2.163**, mediante el cual se dicta el Decreto con Rango, Valor y Fuerza de Ley de Reforma parcial Decreto con Rango, Valor y Fuerza de Ley de Impuesto Sobre la Renta, publicada en la Gaceta Oficial **Nº 6.210** Extraordinario de fecha 30 de diciembre de 2015, concatenado con el artículo 9 numeral 11, literal b, del Reglamento Parcial de la Ley de Impuesto Sobre la Renta en Materia de Retenciones.

### **CADUCIDAD DE LOS PREMIOS**

**ARTÍCULO 25.** El derecho a cobrar los premios caducará a los cinco (05) días continuos, contados a partir del día siguiente a la fecha del sorteo respectivo.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

  
LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

  
LOTERÍA DE ORIENTE 21

## DERECHO A RECLAMO

**ARTÍCULO 26.** Los apostadores que se consideren con derecho a reclamo podrán hacerlo personalmente en las oficinas de los representantes de la **CORPORACION SELCO S.A.** ubicada en la Avenida Francisco de Miranda, Edificio Adriática de Seguro, Piso 3, Oficina 34, Altamira. Caracas. Toda reclamación deberá formularse de lunes a viernes, de 9 a.m. a 11 a.m. dentro del plazo máximo e improrrogable de cinco (5) días continuos siguientes de haber tenido conocimiento de la causa que da derecho al reclamo. En caso de no firmar el escrito de reclamación o no anexe copia de la cédula de identidad o pasaporte, no se le dará curso a la misma, ni se admitirá la reclamación. Para que se admita el reclamo, el medio de apuesta deberá cumplir con lo establecido en el presente Reglamento.

## LAPSO DEL DERECHO A RECLAMO

**ARTÍCULO 27.** El derecho a reclamo deberá ejercerse dentro del plazo máximo e improrrogable de cinco (05) días continuos, contados a partir del día siguiente a la fecha del sorteo correspondiente.

## FORMA DE RECLAMO

**ARTÍCULO 28. LA OPERADORA** dispondrá de un procedimiento para ejercer la reclamación y un formulario para tal fin, que deberá llenar el público apostador que considere realizar un determinado reclamo.

## LAPSO DE RESPUESTA AL RECLAMO

**ARTÍCULO 29. LA OPERADORA** tendrá un lapso de cinco (5) días continuos para dar respuesta, contados a partir del día siguiente a la fecha del reclamo formulado.

**ARTÍCULO 30. LA OPERADORA** y la **LOTERÍA DE ORIENTE**, no asumirán responsabilidad alguna en caso de error en los datos registrados en el formulario de reclamación.

## DE LAS CONTROVERSIAS

**ARTÍCULO 31.** En caso de surgir cualquier duda o controversia, la **LOTERÍA DE ORIENTE**, la **OPERADORA** y los apostadores se someterán para todos los efectos, única y exclusivamente a lo establecido en el presente Reglamento.

## DOMICILIO ESPECIAL

**ARTÍCULO 32.** Cualquier demanda judicial deberá incoarse únicamente contra **LA OPERADORA** y solo por ante los Tribunales del Distrito Capital, con exclusión de cuales quiera otros.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERIA DE ORIENTE

22



## PUBLICIDAD GANADORES

**ARTÍCULO 33.** Todo ganador de un premio mayor queda obligado a identificarse con su cédula de identidad o pasaporte y deberá someterse gratuitamente a la publicidad que **LA OPERADORA** requiera para su promoción como ganador de un premio del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, sin perjuicio de que **LA OPERADORA** pueda exigir el cumplimiento de estos requisitos en caso de premios menores. El ganador acepta que hasta tanto él no se someta a la publicidad solicitada por **LA OPERADORA**, el pago del premio permanecerá suspendido, sin perjuicio a lo previsto en el presente Reglamento.

## CAPÍTULO IV DE LA APUESTA

### EL MEDIO DE APUESTA

**ARTÍCULO 34.** El medio de apuesta es el instrumento válido para participar en el juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, el cual es de carácter físico o digital, destinado a contener una o varias modalidades de apuesta (compuesta por animalitos o figuras), el cual confiere el derecho a la persona que paga el valor de la apuesta a adquirir el premio si acierta los resultados obtenidos en el acto de sorteo respectivo.

### CARACTERÍSTICAS DEL MEDIO DE APUESTA

**ARTÍCULO 35.** En cada centro de apuesta las unidades de comercialización o máquinas expendedoras especializadas, destinadas para la comercialización del juego de lotería, emitirán un medio de apuesta que contendrá:

- Datos del Centro de Apuesta.
- Fecha y hora de la venta.
- Identificación de la **LOTERÍA DE ORIENTE**
- Identificación del juego de lotería. **ANIMALITOS DE ORIENTE**, fecha y hora del sorteo.
- Elementos de juego apostados (animalitos o figuras).
- Monto de la apuesta realizada por modalidad de juego, identificada entre paréntesis.
- Código de autorización de apuesta único generado por el **SISTEMA CENTRAL DE APUESTAS** de la **OPERADORA**.
- Número del serial único del Medio de Apuesta.
- Lapso de caducidad para el pago del premio.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

LA OPERADORA



Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

LOTERÍA DE ORIENTE

23

Abreviaciones de conceptos usados dentro de los medios de apuestas o tickets:

**TQ** = TAQUILLA; **CA** = CODIGO DE AUTORIZACIÓN; **ANIM** = ANIMALITOS.

Los medios de apuesta del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, emitidos con todos sus requisitos formales por **LA OPERADORA**, participarán únicamente en el sorteo respectivo. El portador debe conservar el **MEDIO DE APUESTA** en buen estado para el cobro de algún premio. El ticket emitido por **LA OPERADORA** es el único documento válido e imprescindible que debe presentar el portador para reclamar el premio, además de su documento de identificación, si resultare ganador.

#### PROVIDENCIA ADMINISTRATIVA DEL SENIAT

**ARTÍCULO 36.** El medio de apuesta del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** estará conformado como una factura de acuerdo con los requisitos establecidos en el artículo 12 de la Providencia Administrativa N° 0102, publicada en la Gaceta Oficial de la República Bolivariana de Venezuela N° 39.290 de fecha 22 de octubre de 2009 dictada por el Servicio Nacional Integrado de Administración Aduanera y Tributaria (**SENIAT**). Los requisitos contenidos en la citada providencia podrán variar ajustándose a las exigencias que al efecto se dicten a través de la providencia administrativa y/o instrucciones emanadas de los organismos competente de conformidad con la ley especial que rige la metería.

#### VALOR DE LA APUESTA


**ARTÍCULO 37.** Los tickets del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** tendrán una apuesta mínima de 0,10 dólares y serán pagados en dólares o en bolívares al tipo de cambio oficial del Banco Central de Venezuela (**BCV**).

#### CONDICIONES DE LOS MEDIOS DE APUESTA DEL JUEGO DE LOTERÍA PARA EL PAGO DE PREMIOS

**ARTÍCULO 38** No serán válidos para el cobro de premios los medios de apuesta originales que sean ilegibles, dudosos, perforados o con raspaduras que no permitan su clara identificación, ni los que presenten enmiendas, adulteraciones o signos no autorizados. Tampoco serán válidos para cobrar premios, aquellos medios de apuesta que hayan sido denunciados de manera formal ante los organismos de seguridad del estado por hurto, robo, pérdida o por cualquier otra causa. Ningún tipo de copia o fotocopia de medios de apuesta serán válidos para cobrar premios.

**PARÁGRAFO ÚNICO:** La Operadora se reserva el derecho de actuar penalmente en caso de que se intentare cobrar el medio de apuesta que presenten adulteraciones y/o que hayan sido anulados en los casos de hurto, robo o extravío de estos.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

  
LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

  
REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA  
PRESIDENCIA  
Beneficencia Pública y Social  
Lotería de Oriente  
24

## CONDICIONES PARA LA VENTA DE APUESTAS

**ARTÍCULO 39.** Para la comercialización del Juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** en sus diferentes modalidades, se utilizarán máquinas especializadas para ventas de apuestas de lotería denominadas "Unidades de Comercialización" u otro medio electrónico.

**ARTÍCULO 40.** Sólo serán válidas las apuestas que se encuentren debidamente registradas con su correspondiente Código de Autorización en el Sistema Central de Apuestas de **LA OPERADORA** y en el Sistema Central de Apuestas de la Junta de Beneficencia Pública y Social del Estado Monagas, **LOTERÍA DE ORIENTE**. El Código de Autorización es el único identificador que certifica que el **MEDIO DE APUESTA** ha sido registrado y es legal.

**ARTÍCULO 41.** Si el apostador hiciere dos (2) o más jugadas en una modalidad cualquiera, en un mismo Medio de Apuesta, ellas serán independientes entre sí, y estarán separadas por una coma (,) en cada ticket. Para el caso de las jugadas mixtas, la cual consiste en la combinación de dos o más secciones del juego de lotería, ellas estarán conectadas entre sí con el signo más (+) y estarán separadas por una coma (,) en cada ticket, para ambos casos, cada una deberá tener su monto de apuesta en bolívares o dólares a la tasa de cambio del BCV.

## DE LA RESPONSABILIDAD DE LOS COMERCIALIZADORES Y CENTROS DE APUESTA


**ARTÍCULO 42.** Los vendedores de medios de apuesta del Juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** son comerciantes independientes y asumen la total responsabilidad de las operaciones a su cargo.

**ARTÍCULO 43.** **LA OPERADORA** y la **LOTERÍA DE ORIENTE**, son responsables solidarios únicamente ante los ganadores tenedores de los medios de apuesta premiados, con bases en lo establecido en la Ley Nacional de Lotería, el presente Reglamento y demás normativas vigentes que puedan ser aplicables.

## PROHIBICIONES

**ARTÍCULO 44.** So pena de nulidad y por no tener capacidad comercial plena, los menores de dieciocho (18) años no podrán adquirir **MEDIO DE APUESTA** del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, tal y como lo prevé los Artículos 92 y 229 de la Ley Orgánica para la Protección de Niños, Niñas y Adolescentes (**LOPNNA**). En consecuencia, tampoco podrán participar como apostadores ni cobrar premios.

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

  
LA OPERADORA

 Corporación SELCO S.A  
RIF J-30474492-7

  
LOTERÍA DE ORIENTE

25

## CAPÍTULO V DISPOSICIONES FINALES

### GARANTES DE LA EJECUCIÓN Y DE LA OPERACIÓN DEL JUEGO DE LOTERÍA

**ARTÍCULO 45.** La **LOTERÍA DE ORIENTE** juntamente con **LA OPERADORA**, son los garantes de la realización del acto de sorteo del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**, en cumplimiento del presente reglamento.

### CLÁUSULA DE ADHESIÓN

**ARTÍCULO 46.** El hecho de participar en el juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE** implica, por parte del apostador, su aceptación y su adhesión a las normas previstas en el vigente Reglamento del juego de lotería **ANIMALITOS DE ORIENTE**.

### DE LA APUESTA RESPONSABLE

**ARTÍCULO 47.** La apuesta responsable consiste en que el apostador realiza sus apuestas de forma consciente y responsable, que los fines principales versen sobre la recreación y el entretenimiento, en la que el monto apostado infiere solo en la participación y no en la dilapidación de la posición económica del apostador.

### PUBLICACIÓN DEL REGLAMENTO

**ARTÍCULO 48.** El presente Reglamento entrará en vigencia a partir de su publicación en la página web [www.animalitosdeoriente.com](http://www.animalitosdeoriente.com) plataformas digitales o medios de comunicación nacional y/o regional.

### MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO

**ARTÍCULO 49.** **LA OPERADORA**, previa aprobación de la **LOTERÍA DE ORIENTE** y de la **CONALOT**, podrá modificar total o parcialmente este Reglamento y hará la correspondiente publicación a través de la página web [www.animalitosdeoriente.com](http://www.animalitosdeoriente.com), plataformas digitales o medios de comunicación nacional y regional.

**PRESIDENTE DE LA JUNTA DE BENEFICENCIA PÚBLICA Y SOCIAL DEL ESTADO  
MONAGAS "LOTERÍA DE ORIENTE"**

**CORPORACIÓN SELCO S.A.**

RESERVADO PARA LA APROBACIÓN

**LA OPERADORA**

Corporación SELCO S.A.  
RIF J-30474492-7

**LOTERÍA DE ORIENTE**

REGLAMENTO ANIMALITOS DE ORIENTE

26